

El patrimonio arqueológico de la provincia de Zaragoza podrá conocerse “inmediatamente” a vista de pájaro



Las investigadoras María Sebastián y Pilar Diarte junto al vicepresidente primero de la DPZ, Martín Llanas

M.U.H.

Conocer el patrimonio arqueológico de la provincia de Zaragoza a vista de pájaro, con un solo clic y sin moverse de casa será posible muy pronto. Las investigadoras de la Universidad de Zaragoza María Sebastián y Pilar Diarte son las artífices de un proyecto “pionero” y “ambicioso” de realidad virtual que permite sobrevolar a golpe de ratón la orografía de la provincia y pasear por los yacimientos de la zona.

La idea de este proyecto interdisciplinar, que combina la geografía y la historia con las nuevas tecnolo-

El proyecto nace de la necesidad de unificar toda la información patrimonial que estaba dispersa y era inaccesible para el usuario final

gías de la información, surgió de la necesidad de unificar toda la información relativa al patrimonio que, según han reconocido, estaba dispersa y era inaccesible para el usuario final al mismo tiempo que poco fiable. Así estas jóvenes investigadoras crearon esta herramienta “que siempre habían deseado tener y que echaban de menos en las administraciones públicas” para organizar, gestionar y revalorizar la riqueza arqueológica. La aplicación se acompaña de información, fotografías e imágenes

Dos investigadoras de la UZ son las artífices de un proyecto pionero de realidad virtual para conocer el rico patrimonio arqueológico de la provincia de Zaragoza. Se trata de una herramienta multimedia que permite sobrevolar la orografía y pasear por los yacimientos a vista de pájaro. La DPZ lo incorporará inmediatamente.

en 3D que han sido realizadas “controlando hasta el mínimo detalle para reproducir el patrimonio lo más fiable posible”, según ha apuntado Diarte, quien ha puesto en valor el papel de la arqueología virtual porque “los vestigios del pasado hablan muy bajo y el público no especialista necesita herramientas para su comprensión”. Gracias a esta aplicación informática el usuario puede sentirse como aquellos ciudadanos de Bilibis que visitaban las termas de la ciudad o ver cómo era realmente el aspecto de su teatro, pero también permite conocer el estado actual de los yacimientos de la provincia.

Esta herramienta ha incorporado en su base de datos unos 197 municipios con información arqueológica asociada de la provincia de Zaragoza, aunque podría extenderse a toda la Comunidad Autónoma y al resto de España. De momento, cuando esté disponible para su uso en Internet, la Diputación Provincial de Zaragoza incorporará este sistema de forma “inmediata”, según ha anunciado el di-



En esta herramienta se cuida hasta el mínimo detalle para facilitar la comprensión al usuario

rector del Cuarto Espacio, Juan José Borque.

La institución provincial creyó desde el principio en este proyecto que ya el año pasado fue galardonado con el Premio de Investigación Cuarto Espacio de la DPZ. Un trabajo en el que el vicepresidente primero de la institución, Martín Llanas, confía en que ayude a promover el turismo en la zona y de a conocer el rico y desconocido patrimonio arqueológico de la provincia. •

Entrevista a las investigadoras

“La **realidad virtual** permite al usuario descubrir detalles que pasan desapercibidos si se contemplan in situ”

M.U.H.

María Sebastián -geógrafa- y Pilar Diarte -arqueóloga- son las caras visibles de un proyecto de realidad virtual que permitirá conocer próximamente y con un solo clic el rico patrimonio arqueológico del que goza la provincia de Zaragoza.

¿Por qué era necesario un proyecto como éste?

Trabajamos en temas relacionados con la prehistoria, la gestión del territorio y la arqueología, y la información que existe en estos campos es muy abundante pero, al mismo tiempo, es muy complicado trabajar con ella. Teníamos que recopilar toda la información que había en papel porque no estaba disponible en formato digital, así que vimos clara la necesidad de crear una base de datos multimedia de acceso al gran público y que pudiera ser interactiva. De ahí surge esa idea de unir el dato geográfico con el arqueológico.

¿Qué ventajas tiene este servicio para el usuario de a pie?

Un usuario común, desde cualquier ordenador, puede acceder con un solo clic a la riqueza arqueológica de la provincia de Zaragoza y acercarse al municipio que le interese. Hasta ahora, sólo se podían realizar búsquedas aleatorias del patrimonio y las páginas no eran muy especializadas, además de tener que saber de antemano qué querías buscar. Por eso, era interesante unir el factor de divulgación, el de acceso a la información escrita con las bases de datos de los diferentes términos municipales y las reconstrucciones virtuales, que también ponen al usuario en la época en la que se inscribe el yacimiento.

La DPZ incorporará este sistema próximamente. ¿Cuáles son sus puntos fuertes de cara a la Administración?

La principal ventaja es la gestión de la información, el crear un sistema unificado, relacionarlo geográficamente y poder seguir adelante con

este proyecto porque no lo presentamos como un trabajo acabado. Por ejemplo, con esta herramienta, los pequeños centros comarcales podrían revalorizar de manera clara el patrimonio arqueológico de la comarca y gestionar ellos mismos el turismo de la zona.

En la era de las nuevas tecnologías nace el concepto de la ciberdemocracia. ¿Tiene que ver esto con vuestro trabajo?

Nuestro objetivo era acercar la riqueza arqueológica de la provincia porque muchas veces no somos conscientes de ella, y también desterrar esa idea del siglo pasado cuando sólo la clase alta tenía acceso a los museos. Ahora, con unas gafas de 3D el usuario puede introducirse en la información que él requiera o necesite. La riqueza de la realidad virtual es que permite al usuario descubrir detalles de un yacimiento que pasan desapercibidos si se contemplan in situ. A través de ella, el ciudadano puede tener esa



Las investigadoras María Sebastián y Pilar Diarte son las artífices de este proyecto

visión de conjunto y conocer el estado del yacimiento.

¿Podría ser viable una red de información a lo largo de todo Aragón y el resto de España?

Sí. Cuando comenzamos a trabajar estábamos a expensas de unificar toda esta información porque el

volumen de datos es muy extenso pero, cuando terminamos, vimos que se nos abría todo un mundo de posibilidades porque podríamos implementar dentro del mismo software diferentes estudios climatológicos, de localización y posición de minas, de yacimientos geológicos... •